



BERGISCHE
UNIVERSITÄT
WUPPERTAL

Schumpeter School of Business and
Economics

Lehrstuhl für
BWL, insb. Produktion und Logistik

Prof. Dr. Dirk Briskorn

Ausschreibung einer Bachelor- oder Masterarbeit Nash Equilibria in Scheduling-Spielen

Eine Variante von Scheduling-Spielen sieht vor, dass ein Job sich die Maschine aussuchen kann, auf der er bearbeitet wird. Die Reihenfolge, in der jede Maschine ihre Jobs abarbeitet wird durch eine lokale Politik vorgegeben. Betrachtet werden sollen Nash-Equilibria in einem Spiel bei dem jeder Job pünktlich gefertigt werden möchte (gemessen an einer vorgegebenen Deadline) und jede Maschine eine maximale Anzahl von pünktlichen Jobs sicherstellt.

Im Rahmen der Arbeit sind

- das Spiel zu implementieren (vorzugsweise in C++ oder Java),
- empirisch die Qualität der Nash Equilibria zu ermitteln und
- ggf. alternative lokale Politiken zu entwickeln.

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte per Email an Prof. Dr. Dirk Briskorn (<http://prodlog.wiwi.uni-wuppertal.de/index.php?id=2137>).

Wuppertal, 18. Juni 2019